

## MANAGEMENTUL PROIECTELOR

## - PROIECTE-

ALL MANAGER 2006 este un program de management. Proiectat initial pentru birourile de arhitectura, pentru a-si evalua cât mai aproape de realitate costurile de realizare a constructiei, el a devenit un program la fel de util constructorilor (care pot adãuga partea de manoperã si celelalte costuri ce intervin în realizarea unei constructii) si furnizorilor de materii prime si materiale ce pot face acum oferte cu cele mai noi preturi, preturi ce intrã automat în calcul final al constructiei.

In paginile urmatoare sunt explicati pasii de baza pentru crearea si gestionarea corecta a unui proiect.

#### **1. Selectare Modul Proiecte**

Selectarea modulului proiecte se face din meniul principal din modulul **Managementul Proiectelor** – **Proiecte** (vezi <u>Fig.1.1.</u>)



Fig.1.1.



#### 2. Crearea Categoriilor de Proiecte

Noiecte 🛇 📦 Proiecte 💠 Adaugare Proiect... 🛛 🖏 Importare Proiect 👕 Filtru de Cautare 🛛 🛄 Con Categorii I 🗙 👔 4 00 Toate cate Adaugare Categorie... Arhited Editare Categorie... Constr Stergere Categorie Birouri Actualizare Adaugare Proiect... Listare Proiecte

Fig.2.1.

Pentru a putea defini datele principale ale unui proiect, prima etapa consta in crearea **Categoriilor de Proiecte.** Pentru activarea/ dezactivarea ferestrei **Categorii** se foloseste functionalitatea cu acelasi nume din bara de instrumente.

Exista de asemenea posibilitatea de editare/ stergere a categoriei selectate si actualizarea categoriilor introduse.

O data stabilite categoriile de proiecte, se poate trece la adaugarea proiectelor.



#### 3. Creare Proiect in categorie

Fig.3.1.

Adaugarea unui nou proiect intr-o categorie se poate face folosind click dreapta mouse pe categoria respectiva sau folosind functionalitatea "Adaugare proiect" din bara de instrumente. Functia Listare Proiecte va afisa toate proiectele existente in categoria selectata.

Orice proiect trebuie incadrat intr-o categorie de proiecte.



#### 4. Definire date principale proiect

idaugare Proiect	
🖗 Adaugare Proiect	1
Date Principale Continut Proiect Documente Proiect Atribute Proiect	
Categorie: Pentru firma:	
Locuinte individuale 📃 🗾 All Manager SRL	·
Denumire: Beneficiar:	
Casa Client 101 Ion Marinescu	
Casa Client  101  Ion Marinescu Data start: Data finala:	

Fig.4.1.

Datele principale ale proiectului se refera la denumire, incadrarea acestuia intr-o categorie de proiecte, stabilirea firmei si beneficiarului, cat si a datei de start si finale, cand se preconizeaza finalizarea proiectului. Pe parcursul acestui timp, proiectul va putea fi urmarit pas cu pas cu ajutorul diagramelor de timp.

Campurile **Denumire** si **Cod** sunt obligatorii, in cazul necompletarii veti primi un mesaj de atentionare. Codul reprezinta un element de numerotare, el nu este generat automat de program, fiind lasat la latitudinea fiecaruia.

#### 5. Continut proiect

O data stabilita denumirea proiectului si categoria din care face parte, se trece la adaugarea continutului. Pentru o eficienta desfasurare a proiectului este indicat sa fie impartit pe etape, astfel se vor crea directoare si subdirectoare cu nume sugestive pentru fiecare etapa in parte.

> 🔗 Adaugare Proiec	t
Date Principale Continut Proie	ct Documente Proiect Atribute Pro Stergere - Company Optiuni -
Casa Clicat Adaugare > Editare Stergere >	Director Produse
Optiuni Rapoarte	Echipamente Transporturi Manopere Consumuri
	Ingrediente
	Ingrediente Sume Activitate Noua Activitate Existenta

Fig.5.1.



In exemplul de mai jos am creat structura unui proiect:



Fig.5.2.

#### 6. Adaugare produse

Dupa structurarea proiectului, urmatorul pas il constituie adaugarea produselor. Acest lucru se poate efectua cu ajutorul mouse-ului (un singur click dreapta) (vezi Fig.6.1.)

🔾 м Adaudare P	roiect	
Date Principale Contin	ut Proiect Docu	mente Proiect   Al
💠 Adaugare 👻 🥒 E	Editare 🗙 St	ergere 👻 🖽 C
Casa Client Casa Chient Casa C	a ra	
	Adaugare  Editare Stergere Optiuni Rapoarte	Director Produse Echipamente Transporturi Manopere Consumuri
	Adaugare > Editare Stergere > Optiuni > Rapoarte >	Director Produse Echipamente Transporturi Manopere Consumuri Ingrediente
	Adaugare > Editare Stergere > Optiuni > Rapoarte >	Director Produse Echipamente Transporturi Manopere Consumuri Ingrediente Sume
	Adaugare > Editare Stergere > Optiuni > Rapoarte >	Director Produse Echipamente Transporturi Manopere Consumuri Ingrediente Sume Activitate Noua Activitate Existenta
	Adaugare > Editare Stergere > Optiuni > Rapoarte >	Director Produse Echipamente Transporturi Manopere Consumuri Ingrediente Sume Activitate Noua Activitate Existenta Importare

Fig.6.1.



#### ALL MANAGER 2006 The key to your business success

sau se poate importa o lista din Allplan folosind functia **Importare din Allplan** (vezi <u>Fig.6.1.</u>).

In programul Allplan,	aceasta se	regaseste in	"Cantitati	generale"	<ul> <li>Lista</li> </ul>	8 –
All Manager (vezi <u>Fig.6.2.</u> ).						

lirector	Fis.	Lista	
tandard	1 Cantitati generale	🔺 1 Cantitati generale	-
irou	2 Cantitati la rosu	2 Cantitati - selectie	
	3 Finisaje		
	4 Camere	4 Cantitati cu dimensiuni	
	5 Cantitati pe lucrari	5 Export atribute Excel	L L
	6 Beton + Otel-beton	6 Cantitati cu text scurt	
	7 Tencuieli si Stucaturi	8 All Manager	
	8 Zidarie		
	9 Scari		
	10 Zugraveli-Vopsitorii		1
merotare pagini c	felann.: 🚺 🔽 Petoata	a pagina Precizia calculului: ++	

Fig.6.2.

Dupa ce ati creat lista, se salveaza sub format text cu o denumire sugestiva pe care sa o regasiti usor (ex: Parter-la rosu).

Daca se alege varianta de adaugare produse din meniu, programul va deschide fereastra **Catalog** de unde se poate accesa **Normativul de Produse** (vezi Fig.6.3.).



Fig.6.3.



#### 7. Normativ Produse

Pentru a avea acces la produse, initial va trebui importat Normativul.



Fig.7.1.

Acest normativ se prezinta sub forma a 3 cataloage (catalog C; catalog IZ; catalog RPCT) ce se vor importa din directorul All Manager in modulul **Normativ Produse** (vezi <u>Fig.7.2.</u>).

Selectare catalog	]								? ×
Look in:	All manager 2	2006			-	<b>⇔</b> €	<b>.</b>	## <b>*</b>	
My Recent Documents Desktop My Documents	C Help								
My Computer	File name: Files of type:	Catal Catal Catal Catal Catal	og C (*.nm og <mark>C (*.nm</mark> og IZ (*.nm og RPCT ( <b>Fiα</b>	IC) C) hIZ) *.nrmRPCT)	]		•		Open Cancel

#### 8. Import din Normativ in Catalog

Pasul urmator il constituie importul produselor de care aveti nevoie din Normativ in Catalog.

**Mentiune**: E indicat sa stabiliti de la inceput pretul de catalog al produselor, astfel, in momentul crearii proiectelor, produsele vor fi importate cu pretul din catalog, acesta putand fi modificat ulterior in proiect. Daca nu este stabilit pretul in catalog, produsele vor fi introduse in proiect cu valoarea 0.



ALL	MA	NA	GER	2006
The key	to vo	ur b	usiness	SUCCESS

🛞 🚳 Normativ Produse	
😍 Importa Normativ 🔹 Importa in Catalog 🖉 Editare	
Descriere	Cod
	С
🐵 🗖 😨 Turnari de betoane	CA
🖶 🗖 📆 Cofraje si schele	СВ
🐵 🗖 🐯 Montarea armaturilor pentru beton	CC
🖨 🔽 🐯 Zidarie si pereti	CD
😑 🗹 🊓 ZIDARIE DE PIATRA BRUTA IN FUNDATII C	CD01A1
MORTARE PREPARATE	10174
🛛 🗹 😚 PIATRA BRUTA SORTATA R.MAGMATIC	2201256
- 🗹 🚓 APA INDUSTRIALA PENTRU MORTARE	6202818
PIETRAR CAT.2	12921
PIETRAR CAT.1	12911
🔤 🗹 🕀 MUNCITOR DESERVIRE CONSTRUCTII	19931
🐵 🗹 🎲 ZIDARIE DE PIATRA BRUTA IN FUNDATII C	CD01A2
🐵 🗹 🎲 ZIDARIE DE PIATRA BRUTA IN FUNDATII C	CD01A3
🐵 🗹 🎲 ZIDARIE DE PIATRA BRUTA IN FUNDATII C	CD01A4
🐵 🗹 🎲 ZIDARIE. DIN PIATRA. BRUTA, ROCA ERUPTI	CD01B1
🕸 🗹 🎲 ZIDARIE DIN PIATRA BRUTA, ROCA METAM	CD01B2
🐵 🗹 🚓 ZIDARIE DIN PIATRA BRUTA, ROCA SEDIME	CD01B3
🕸 🗹 🎲 ZIDARIE DIN PIATRA BRUTA, BOLOVANI DE	CD01B4
🐵 🗹 🚓 ZIDARIE DIN PIATRA BRUTA, ROCA ERUPTI	CD01C1
😐 🗹 🚓 ZIDARIE DIN PITTRA BRUTA, ROCA METAM	CD01C2
🐵 🗹 🚓 ZIDARIE DIN PIATRA BRUTA, ROCA SEDIME	CD01C3
🐵 🗹 🚓 ZIDARIE DIN PIATRA BRUTA,BOLOVANI IN	CD01C4
🐵 🗹 🚓 ZIDARIE DIN MOLOANE ALEGEREA 1 SI 2 L	CD02A1
😐 🗹 🎲 ZIDARIE DIN MOLOANE ALEGEREA 1 SI 2 L	CD02B1



Se vor bifa toate produsele, dupa care importul se va efectua cu ajutorul functiei **Importa in Catalog** din bara de instrumente.

#### 9. Selectie produs

Revenind in All Manager la etapa adaugare produs, programul va deschide catalogul, in care s-au importat toare produsele din normative, si folosind functia dublu click a mouse-ului se pot adauga pe rand produsele dorite (vezi Fig.9.1.).





## ALL MANAGER 2006 The key to your business success



Fig.9.1.

#### 10. Selectare cantitate

Inainte de introducerea unui produs in proiect, trebuie introdusa cantitatea acestuia, fereastra va apare efectuand dublu click pe un produs din catalog. In campul obligatoriu **Cantitate** este suficient sa se introduca valoarea numerica, unitatea de masura fiind pastrata de program.

🔉 📑 Cantitate	· "ZIDARIE	DE P	IATRA E	RI	1
Cantitator					
56,36					
Element:					
					4
					-
		-			
Aplica la toate			OK	Benunta	re

Fig.10.1.

In cazul in care se doreste introducerea aceleiasi cantitati pentru un numar mai mare de produse trebuie bifata functia din partea stanga a ferestrei "Aplica la toate" si programul va introduce cantitatea dorita la toate produsele selectate.



X

#### ALL MANAGER 2006 "TREPTE BETON SIMPLU PLACATE CU PLACI MARMURA PT. TREPTE SLEFUITE PE O FATA SI O MUCHIE (CH01C1)" contine ingrediente. Doriti introducerea in acest project a ingredientelor? Yes No



In momentul introducerii unui produs in proiect, veti primi un mesaj de instiintare ca produsul respectiv contine ingrediente. Exista posibilitatea de alegere daca se doreste introducerea produsului cu ingredientele sale sau doar introducerea produsului finit. Indicat este sa se accepte introducerea acestora cu ingrediente pentru a avea un control amanuntit asupra tuturor etapelor. O parte din produse contin si partea de manopera si echipamentee folosite. La toate acestea se pot introduce preturile dorite direct in proiect, fara a afecta pretul de catalog al produselor. Daca se doreste produsul finit fara a se tine cont de ingredientele folosite, manopera si echipamente este suficient sa se bifeze optiunea Ignorare Ingrediente in partea de jos a ferestrei.



#### 12. Vizualizare reteta produs in proiect



Fig.12.1.

Sub fiecare produs introdus va aparea reteta acestuia : ingrediente, manopere si echipamente folosite.



13. Insumare manopera

🖗 Casa Client		🔷 Pro	duse								
		Cod	Den	Ele	Cant	UM	Pret	Ada	Valo	Mon	Firma
E- Suprastructura		10	BET		15	mc	200	19	3.570	RON	
⊟-————————————————————————————————————		- <del>1</del> 0	BET		3,12	mc h	0	19	0,000	RON	
🖨 🛷 CA01D1 - TURNARE BETON SIMPLU IN CTRATURU	NE 8-20CM GROSIME	- 🖑 19	MU		0,53	h	0	19	0,000	RON	
Adaugare 👌 🔿 🕹 🔿 🖉		- 🖑 19	MU		0,02	h	0	19	0,000	RON	
6202818 - APA INDUSTRIALA PEN Editare	BETOANE DEL4	<b>a</b> 37	VIB		0,4	h	0	19	0,000	RON	
10211-3E TUNIST CAT. (10211)     10211-3E TUNIST CAT. (10211)     10211-4E TUNIST CAT. (10211)     10211     10211     10211     10211     10211     10211     10211     10211     1021     10211     1021     1021     1021     1021     1021     1021     1021     1021     1021     1021     1021     1021     1021     102     102     102     102     102     102     102     102     102     102     102     102     102     102     102     102     102     102     10	Inlocuire Revizi  Selectare Firma.  GU Sugerarea celei Actualizare prett Recalculare prett ON Debter Grave	 mai ieftine uri produse uri produs	configura e in funct	stii de fui ie de ing	rnizori redientele	• lor					
	Detallere Suma								· · ·		
	Insumare						Toate	produsel	e - ingredi	ient	
	Stergere continu Reincarcare	ut proiect					Toate I Toate I Toate I	echipame transpor manoper	entele - in turile - ing ele - ingre	gredient iredient. :dient	
	Salvare continut Deschidere conti	in fisier inut din fis	er				Toate ( Toate (	consumu altele pro	irile - ingre oduse - inj	dient gredient.	

Fig.13.1.

Avand retetele produselor, se poate calcula amanuntit manopera pentru fiecare produs in parte. Din Optiuni se selecteaza functia **Insumare** si se alege optiunea "Toate manoperele - ingrediente".

#### 14. Definire pret total manopera pe produs

Cod:		Desc	riere:				
CA01D1_SumMan		Suma	manopere				
Pret Unitar:		Mone	da:			UM:	
15		EUR			-	/ mc (METF	RU CUB
Manopere							
Manopere 💠 Add 🗙 Dele	te						
Manopere 💠 Add 🗙 Dele Manopera	te Cod	Exporta	Exporta	Cantitate	UM	Pret Un	Moneda
Manopere	te Cod 10211	Exporta	Exporta	Cantitate 3,12	UM h	Pret Un 0	Moneda RON
Manopere Add X Dele Manopera BETONIST C MUNCITOR	te Cod 10211 19921	Exporta	Exporta	Cantitate 3,12 0,53	UM h h	Pret Un 0	Moneda RON RON

Fig.14.1.

Fereastra de insumare manopera contine cateva campuri obligatorii ce trebuie completate. Programul denumeste singur descrierea sumei si unitatea de masura. La Pret unitar se stabileste pretul pe manopera, pret ce va intra in calculul total al proiectului.



#### 15. Inlocuire produs din reteta

🚊 🤣 CA01G1 - TURNARE BETON SIMPLU	IN INTERIORUL CONSTRUCTIILOR GLISATE,CU H<35M
IO173 · BETOAN     Adaugare       Image: state of the stateo	1173) TRU MORTARE SI BETOANE DELA RETEA (6202818) BETON ACTIONAT,ELECTRIC 0,9-1,5KW (3716)
CA01B1 - TURNARE Optiuni	Inlocuire
6202818 - APA IN Rapoarte	Revizii 🕨
- 3716 - VIBRATOR DE INTERIOR F 	Selectare Firma
CA01B1 - TURNARE BETON SIMPLU	Sugerarea celei mai ieftine configuratii de furnizori Actualizare preturi produse Recalculare preturi produse in functie de ingredientele lor
	Detaliere Suma
	Insumare •
	Stergere continut proiect Reincarcare
	Salvare continut in fisier Deschidere continut din fisier

Fig.15.1.

In cazul in care se doreste inlocuirea unui produs din reteta, exista optiunea **Inlocuire.** Programul va incarca lista cu toate produsele din catalog de unde puteti selecta noul produs dorit (vezi <u>Fig.15.2.</u>).





Fig.15.2.

#### 16. Definire cantitate produs nou

In momentul introducerii noului ingredient in proiect trebuie redefinita cantitatea acestuia (vezi Fig.16.1.).

📑 Cantit	ate "TURNAF	RE BETON SIMPLI	J IN FUNDAT	
8 🛛	Cantitate	"TURNARE	BETON	-
Cantit	ate:			
0,5000	000			
Observ	atii:			
				*
				_
				<b>*</b>
				(any unbase)
				111

Fig.16.1.

#### 17. Vizualizare cantitati produs nou

Daca se doreste introducerea noului produs cu tot cu ingredientele sale, acestea vor aparea in proiect ca sume : suma produse, suma echipamente si suma manopere (vezi Fig.17.1.).



Fig.17.1.



#### 18. Defalcare reteta produs nou si vizualizare produse

Fig.18.1.

**Detaliere Suma** este exact procesul invers al functiei suma manopere, desface suma respectiva in componentele sale. In fig.18.2. sunt prezente produsele din **Suma Produse.** Se recunosc usor datorita explicatiilor din paranteze, in dreptul fiecarui produs fiind scrisa provenienta.



Fig.18.2.



#### **19. Definire preturi produse**

Trebuie tinut cont de un aspect foarte important, cand se defineste un pret de produs direct in proiect, **nu va fi influentat pretul de catalog.** Cand se importa produsele in proiect, initial vin cu pretul de catalog, dar acesta poate fi modificat oricand. Daca ulterior se doreste revenirea la preturile de catalog in proiect, se foloseste functia **Actualizare preturi produse** si programul va reactualiza preturile din proiect cu cele din catalog.

Primul pas: se da click dreapta pe produs si se selecteaza functia **Editare** (vezi <u>Fig.19.1.</u>).

🖃 🕪 Casa Client	
- 🦳 Infrastructura	
🚊 🦲 Suprastructura	
- 🔁 Rosu	
🚊 🧰 Finisaje	
🗄 🖳 Parter	
CA02R1 - TUBNABE BETOM ARMAT LA	CONSTRUCTILCU H60-80M IN P
🗄 🌏 CD01A4 - ZIC 🔷 Adaugare 🕨 BRUTA II	N FUNDATII CU BOLOVANI DE R
🗄 🌏 CH01C1 - TR 🛛 Editare PLU PLA	CATE CU PLACI MARMURA PT.T
🗄 🌏 CA01C2 - TUI Stergere 🕨 MPLU CI	CLOPIAN, IN FUNDATILZIDURI DE
🗄 🤣 CA01J1 - TUF 💦 👘 👘 VPLU IN	STRATURI DE 5-20CM PT.EGALI
🗄 🌏 CA01A1 - TUI 🔤 Optiuni 🕐 MPLU IN	FUNDATII(CONTINUE,IZOLATE)
🛛 🥏 CA01B1 - TUI 🛛 Rapoarte 🕨 MPLU IN	FUNDATII(CONTINUE,IZOLATE)
🗄 🥏 CN01A1 - ZUGRAVELI CO DOOA STRAT	URI DE LAPTE DE VAR (SPOIELI
🛛 🥏 CA01B1 - TURNARE BETON SIMPLU IN	FUNDATII(CONTINUE,IZOLATE)
🗄 🥏 CA01B1 - TURNARE BETON SIMPLU IN	FUNDATII(CONTINUE,IZOLATE)

Fig.19.1.

Programul va deschide fereastra de editare produs unde se stabileste **Pretul Unitar** al produsului, moneda si unitatea de masura. (vezi <u>Fig.19.2.</u>).

🕏 Editare	Produs		_
ate Principale   (	Clienti & Furnizori   Caracteristici		
(CA) Turnari de	betoane 💌		
Cod:	Denumire:	Туре:	
CA02R1	TURNARE BETON ARMAT LA CONSTRUCTII CU H60-80M	Produs / Serviciu	•
	Pret Unitar: Moneda: UM:	Cod de Bare:	
	200 RON 🔽 / mc (METRU CUB I 💌		
Observatiin			
			*
			$\mathbf{v}$
Activ	🔽 Stocabil 🔲 Stoc Infinit		
			Colored Briddler and Hot

Fig.19.2.



#### 20. Editare pret in proiect

📚 Produse	е								
Cod	Denumire	Element	Cantitate	UM	Pret Uni	Adaos (%)	Valoare	Moneda	Firma
🥏 CA02	TURNA		1	mc	250	0	(200	RON	

Fig.20.1.

In exemplul din figura 20.1. sunt 2 campuri ce se refera la pret: **Valoare** – unde este trecut pretul de catalog si **Pret Unitar** – unde se poate modifica pretul direct in proiect.

🥏 Produse	e	as - 21			s				
Cod	Denumire	E	Cantitate	UM	Pret Unitar	Adaos (%)	Valoare	Moneda	Firma
🥏 CA02	TURNARE BETON		1	mc	250	0	250	RON	

Fig.20.2.

Cand se introduce o suma la pretul unitar si se valideaza prin tasta enter, in campul **Valoare** se va actualiza pretul, ceea ce inseamna ca programul nu va mai tine cont in calculul **Pretului Total** de preturile din catalog, ci de noile preturi stabilite in proiect.

#### 21. Vizualizare pret actual proiect

Date Principale Continut Proiect Documente Proiect Atribute Proiect	ct     <u>///</u> Rapoarte		Diagrama	Timp 🧔	👂 Detalii	Continut				
🖗 Casa Client	Rrodu	ise –								a) 50
- Infrastructura	Cod	Denu	Element	Cantit	UM	Pret	Adao	Valoare	Mone	Firma
	CA.	TUR.		1	mc	250	0	250	BON	
	Ø CD	ZIDA		56.36	mc	25	0	1,409	RON	
	🖉 СН	TREP		8	m	17.950	0	143.6	RON	
	2 CA	TUR		100	mc	251.89	0	25.189	RON	
	2 CA	TUR		1	mc	202.6	0	202.6	RON	
	2 CA	TUR		1	mc	202.8	0	202.8	RON	
E AD1C2 - TUBNABE BETON SIMPLU CICLOPIAN	2 CA	TUR		1	mc	100	0	100	RON	
🕂 🛷 CA01J1 - TURNARE BETON SIMPLU IN STRATU	12 🖉 CN	ZUG		1	mp	120.28	0	120.28	RON	
🗄 🛷 CA01A1 - TURNARE BETON SIMPLU IN FUNDAT	🥏 CA	TUR		1	mc	100	0	100	RON	
🛛 👌 CA01B1 - TURNARE BETON SIMPLU IN FUNDAT	🥏 CA	TUR		1	mc	202.6	0	202.6	BON	
🗄 🛷 CN01A1 - ZUGRAVELI CU DOUA STRATURI DE 🖡										
🛁 🥏 CA01B1 - TURNARE BETON SIMPLU IN FUNDAT	% Reca	pitulatii								
🗄 🥏 CA01B1 - TURNARE BETON SIMPLU IN FUNDAT	📝 Setar	Revizii								
	Partic	inanti Inte	mi							
	B Dartie	ie osti Euto								
	Taruc	ipariu Exte	erni		1 million and		99. <b>W</b> F			
						07.00	0.070			
Cod:				Produse	e:	27.33	6,273	Manopera:		144.045,4
Denumire:			i.	Echipamente	e:		0	Consumuri:		0
Element:				Transporturi	i:		0	Altele		0
Cantitate:				Tanaportan	" <b></b>		0	Care.		
🕼 🗋 Ignorare ingrediente 📀	Pret Total:					171.38	81,673	RON	<b>•</b> (10	6 Oct 2006)

Fig.21.1.

Toate modificarile preturilor sunt actualizate in timp real. Pretul este prezentat defalcat, pe produse, manopera, echipamente, consumuri, transporturi si **Pret Total** in orice moneda.



#### 22. Rapoarte – Raport Preturi

Pentru o buna evaluare a situatiei in timp real exista optiunea **Rapoarte**. Raportul de preturi contine lista detaliata a produselor din proiect si preturile acestora.

🛛 Adaugare 👻 🖋 Editare	e 🗙 Stergere 👻 🛄 Optiuni 👻 🔓	🔐 Rapoarti	e 🔹 🔁	Diagrama	a Timp	📚 Detali	i Continut					
Casa 0 Adaugare 🔸		🗢 Prod	use									
Editare		Cod	Denu	Elem	Cantit	UM	Pret	Adao	Valoare	Mone	Firma	
Stergere		🥏 CA	TUR		1	mc	250	0	250	RON		
		🥏 CD	ZIDA		56,36	mc	25	0	1.409	RON		
		🥏 CH	TRE		8	m	17.950	0	143.6	RON		
Rapoarte 🕨	Raport Preturi	CA	TUR		100	mc	251,89	0	25.189	RON		
🕀 🏈 CD01A4	Deviz analitic pe articole de lucrari (C5)	CA	TUR		1	mc	202,6	0	202,6	RON		
🖻 🍼 CH01C1	Cerere de Oferta	CA	TUR		1	mc	202,8	0	202,8	RON		
⊕ 🤣 CA01C2	Cantitati	• [LA	TUR		1	mc	100	0	100	RUN		
	Retetar produs	CA	20G			mp	120,28	0	120,28	RUN		
	TURNARE BETON SIMPLU IN FUNDAT	CA	TUR			mc	202.0	0	100	RUN		
T 🖉 CN01A1 -	ZUGRAVELI CU DOUA STRATURI DE I	CA	TUN		1	me	202,0	0	202,0	NUN		
🗐 🧑 CA01B1 -	TURNARE BETON SIMPLU IN FUNDAT	% Reca	apitulatii									
🗄 🛷 CA01B1 -	TURNARE BETON SIMPLU IN FUNDAT	📝 Seta	ri Revizii									
	41	Partic	cipanti Inte	mi								
		Partic	cinanti Evte	ami								
		and I did	olpana esta	ann		(market)		(1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.				-
					Produ	se:	27.3	36 273	Manopera		144	045
od:							27.0		80			
enumire:	-				Echipamen	ite:		0	Consumuri			
ement	-				Transportu	uri:		0	Altele	c 🗌		
andicates			0.11		45	1						
	ediente 🕢	Pret Total:	<u>e</u>				171.3	81,673	RON	• (	6 Oct 2006	1

Fig.22.1.

In Filtru Raport se bifeaza elementele care sa apara in raportul de preturi. Elementele nebifate vor fi specificate la inceputul raportului, sub titlu, in paranteza. (vezi <u>Fig.22.3.</u>).



Raportul se poate salva in calculator in orice format (.doc, .xls, .htm) si se poate printa.



#### 23. Rapoarte - Cerere oferta

Se pot crea cereri de oferte pentru firmele furnizoare, se pot salva in calculator in format .doc, .xls, .htm si se pot printa in vederea utilizarii lor ulterioare. Acestea se prezinta sub forma unor liste cu toate produsele din proiect, cu unitatile de masura si cantitatile aferente.

Cererea de oferta se poate efectua pentru intreg proiectul sau pe bucati, in functie de cerintele fiecaruia. Pentru a crea cererea de oferta pentru intregul proiect se foloseste optiunea click dreapta pe denumirea proiectului respectiv ( in exemplul de fata "Casa Client" vezi <u>Fig.23.1.</u>), iar de la **Rapoarte** se selecteaza **Cerere de Oferta** si se specifica denumirea fisierului si calea pentru salvare (vezi <u>Fig.23.2.</u>).



Fig.23.1.



Fig.23.2.





#### 24. Rapoarte - Deviz analitic pe articole de lucrari (C5)

Formularul C5 este o forma de deviz analitic, cu preturi si valori ale articolelor pe fiecare tip de resurse (materiale, manopera, utilaje, transport) si cu o recapitulatie specifica.

Pentru a crea un astfel de deviz analitic se foloseste filtrul raport unde se bifeaza elementele care sa apara in devizul respectiv; filtrul este identic cu cel de la raport preturi (vezi <u>Fig.22.2.</u>). Devizul se poate salva in calculator in format .doc, .xls, sau .htm, sub orice denumire, si ulterior se poate printa.



Fig.24.1.





#### 25. Rapoarte - Cantitati

Se pot crea rapoarte si in functie de cantitatile din proiect, rapoarte generale ce cuprind toate elementele sau rapoarte defalcate pe diverse tipuri de elemente: produse, echipamente, transporturi, manopere, consumuri si alte produse (vezi Fig.25.1.).

Toate aceste rapoarte se pot salva in calculator in format .doc, .xls, .htm; ele sunt complete, cuprinzand toate informatiile din proiect: coduri, denumiri, cantitati, unitati de masura, preturi etc.

Adaugare 👻 🖋 Editare 🗙 St	ergere 🔸 🛄 Optiuni 🔹 🔓	👚 Rapoart	e • 🔁	Diagram	a Timp 🧧	> Detali	ii Continut					
Ini Adaugare 🕨		Cod	use Denu	Flem	Cantit	LIM	Pret	Adao	Valoare	Mone	Firma	T
📄 Sι Editare		200 2 CA	TUR	L riem	1	me	250	Auau	250	BON	_ r mila	-
		CD	ZIDA		56.36	me	25	0	1 409	BON		
Optiuni		CH.	TBE		8	m	17.950	0	143.6	BON		
		CA	TUR		100	mc	251,89	0	25.189	RON		
Rapoarte Raport Pr	eturi Itia e anticela de hamai (co)	CA	TUR		1	mc	202,6	0	202,6	RON		
E CH01C1 Covers da	nicic pe articole de lucrari (C5)	CA	TUR		1	mc	202,8	0	202,8	RON		
E CA01C2		Took			1	mc	100	0	100	RON		
🗄 🧼 CA01J1 🔤 Cantitati	rodus	TOAL	s canucau		1	mp	120,28	0	120,28	RON		
E CA01A1		त Canti	itati Produ	se	1	mc	100	0	100	RON		
CA01B1 - ZUGRAVEL CA01B1 - TURNARE CA01B1 - TURNARE	LI CU DOUA STRATURI DE I BETON SIMPLU IN FUNDAT BETON SIMPLU IN FUNDAT	Canti Canti Canti Canti	itati Transı itati Manop itati Consu tati Alte Pı	porturi pere imuri roduse								
		👷 Parti	cipanti Ext	erni								
	)					1.4.100	*****	<b></b> 1				
od:	<u> </u>				Produs	se:	27.3	36,273	Manopera	:	14	4.045
numire:					Echipamen	te:		0	Consumuri	:		
ement:					Transportu	ıri:		0	Altele			

Fig.25.1.

#### 26. Rapoarte – Retetar Produs

Acest fel de raport denumit sugestiv **Retetar Produs** este valabil doar in cazul produselor ce contin ingrediente.

In momentul crearii unui astfel de raport, produsul respectiv trebuie sa contina ingrediente pentru a putea fi efectuat retetarul, in caz contrar programul va afisa un mesaj de atentionare (vezi Fig.26.2.).

In fig.26.1. elementul ales este simplu, nu contine ingrediente, astfel programul nu poate genera retetarul respectiv.



# ALL MANAGER 2006

The key to your business success



Fig.26.1.





In exemplul din figura 26.3. produsul respectiv contine ingrediente, deci se poate efectua retetarul produsului. Acesta se poate salva in calculator in format .doc, .xls, .htm si se poate printa.



#### 27. Denumire elemente

Editare Proiect					
🔗 🝻 Editare Proiect					
Date Principale Continut Proiect Documente Proiect Atribute	Proiect				
💠 Adaugare 👻 🖉 Editare 🗙 Stergere 👻 🛄 Optiuni	+ Rapoart	e 👻 🛬 Diagram	a Timp	Detalii Contir	nut
🖃 🕪 Casa Client	Rroduse				
	Cod	Denumire	Element	Canti	UM
	< CA02R1	TURNARE B	Buiandrug	] 1	mc
Einisaie	🗢 CD01A4	ZIDARIE DE	Grinda	56,36	mc
	CH01C1	TREPTE BET	Planseu	8	m
CA02B1 - TUBNABE BETON ABMAT L	CA01C2	CA01C2 TURNARE B		100	mc

Fig.27.1.

In lista cu produsele din proiect se pot defini si elementele. Aceste elemente sunt folosite in cadrul listelor din programul Allplan. In rapoarte in dreptul fiecarui produs apare specificat si elementul din care face parte. Cateva exemple de elemente ar fi : buiandrug, grinda, planseu, stalp etc (vezi <u>Fig.27.1.</u>). Pentru a trece o denumire e suficient un dublu click in campul respectiv, confirmarea denumirii se face prin folosirea tastei enter.

#### 28. Revizii

La fiecare salvare a proiectului se inregistreaza cate o revizie. Aceste revizii se pot accesa folosind meniul **Optiuni** – **Revizii** din bara de instrumente (vezi <u>Fig.28.1.</u>). Daca se doreste inlocuirea proiectului actual cu una dintre versiunile anterioare ale proiectului e suficient un click pe revizia respectiva si programul va face inlocuirea.

Editare Proiect 🔗 🖗 Editare Proiect				
Date Principale Continut Proiect Documente F	roiect   /	Atribute Proiect		
💠 Adaugare 👻 🖋 Editare 🗙 Stergere	-	Optiuni 🔹 🕍 Rapoarte 👻 🛬 Diagrama Timp 🛛 🐟 Deta	lii Contir	nut
E Casa Client	4	Inlocuire	Pr	roduse
E Suprastructura	E B	Revizii	• 📝	11 oct. 2006 16:51 - Nora.Apostol
📃 Rosu	6	Selectare Firma	1	11 oct. 2006 17:15 - Nora.Apostol
E	h.	Sugerarea celei mai ieftine configuratii de furnizori	1	11 oct. 2006 17:22 - Nora.Apostol
CA02R1 - TURNARE BET	ON 🐑	Actualizare preturi produse	1	12 oct. 2006 09:32 - Nora.Apostol
CD01A4 - ZIDARIE DE PI		Recalculare preturi produse in functie de ingredientele lor	1	12 oct. 2006 10:13 - Nora.Apostol
CA01C2 - TURNARE BET		Detaliere Suma	1	12 oct. 2006 11:02 - Nora.Apostol
🗄 🛷 CA01J1 - TURNARE BET	ON 5	Insumare	, 😰	12 oct. 2006 11:10 - Nora.Apostol
			1	12 oct. 2006 11:14 - Nora.Apostol

Fig.28.1.



Aceste revizii se salveaza implicit cu denumirea datei, orei si utilizatorului (vezi <u>Fig.28.1.</u>) dar se poate interveni asupra denumirii folosind optiunea din partea dreapta a proiectului (vezi <u>Fig.28.2.</u>)

👌 Editare Proiect		_0
🛞 🝻 Editare Proiect		1
Continut Project     Date Principale Continut Project Documente Project Atribu     Adaugare      Casa Client     Gasa Cli	ute Proiect   uni	•
<ul> <li>CD01A4 - ZIDARIE DE PIATRA BR</li> <li>CH01C1 - TREPTE BETON SIMPLI</li> <li>CA01C2 - TURNARE BETON SIMP</li> <li>CA01J1 - TURNARE BETON SIMP</li> <li>CA01A1 - TURNARE BETON SIMF</li> <li>CA01B1 - TURNARE BETON SIMF</li> <li>CA01B1 - ZUGRAVELI CU DOUA S</li> <li>CA01B1 - TURNARE BETON SIMF</li> </ul>	Hevizia Nr.1	

Fig.28.2.

Exista optiunea de incarcare a ultimii versiuni salvate folosind optiunea din meniu **Reincarcare ultima versiune salvata** (vezi <u>Fig.28.3.</u>)

> 🐼 Editare Proiect	1	1	
Date Principale Continut Project   Documente Proje	ct   A	Atribute Proiect	
💠 Adaugare 👻 🖋 Editare 🗙 Stergere 👻		Optiuni 👻 📶 Rapoarte 👻 🛬 Diagrama Timp 🐟 Detalii	Continut
🖃 🕪 Casa Client		Inlocuire	1
Infrastructura □	1	Revizii +	
	Ø	Selectare Firma	
	h.,	Sugerarea celei mai ieftine configuratii de furnizori	guratia d
CA02R1 - TURNARE BETON	62)	Actualizare preturi produse	
Image: Image	5	Recalculare preturi produse in functie de ingredientele lor	
🗄 🛷 CA01C2 - TURNARE BETON	₽	Detaliere Suma	
	NΣ	Insumare	
		Stergere continut proiect	
CA01B1 - TUBNABE BETON	2	Reincarcare ultima versiune salvata	
CA01B1 - TURNARE BETON		Salvare continut in fisier	
· ⊡ – 🥏 CZ0125D1 - PREPARARE B	e P	Deschidere continut din fisier	

Fig.28.3



#### 29. Salvare continut proiect

Continutul proiectelor poate fi salvat in calculator, sau pe orice memorie externa de tip discheta, cd, usb, in format .amprj cu ajutorul functiei **Salvare continut fisier**, din Optiuni (vezi <u>Fig.29.1.</u>).

Trebuie retinut faptul ca acest format al fisierului (.amprj ) poate fi deschis doar cu programul All Manager.

Date Principale Continut Proiect   1 ♣ Adaugare ◄ 《 Editare >	Documente Proiect   A ≰Stergere 👻 🛄 (	ibute Proiect   ptiuni 👻 🕼 Rapoarte 👻 🔁 Diagrama Tim	p 🐟 Detalii Continut	
and	🍬 🎐 🔊 🖑	Inlocuire		
CH PI	30 oct 2006	Revizii	▶ P A	V M F
	Pri C	Selectare Firma	2 0	1 2 R
X	Pri-		25 0	J 1 R
Casa Client	Casa Client III.	Sugerarea celei mai ieftine configuratii de furnizo	ori 1 0	1 1 B
		Actualizare preturi produse	2 0	) 2 R
		Recalculare preturi produse in functie de ingredi	entele lor 2 0	) 2 R
	둗	Detaliere Suma	1 0	/ 1 B
	Σ	Insumare	▶ 1 0	1 B
		Stergere continut project	20	) 2. B.
	4	Beincarcare ultima versiune salvata	2 0	) 2 R
		Caluare a autim the Gaine		
Cod: 🔺		Salvare continut in fisier		
Denumire:		Deschidere continut din fisier		
Element: Captitator —		% Recap	pitulatii	
		😰 Setari	Revizii	
🍞 🗆 Ignorare i ( 👔		🧐 Partici	ipanti Interni	
E Contraction of the second se		Partici	ipanti Externi	
66			1.4 100000000000000000000000000000000000	
	11 mar 2008	Pret Total:	171 RON	(30 Oct 2006)



Continutul fisierului poate fi deschis in alta baza de date cu ajutorul functiei **Deschidere continut din fisier** (vezi <u>Fig.29.2.</u>), din Optiuni.

In momentul apelarii acestei functii, programul va deschide fisierul respectiv pe care se poate lucra in continuare. In cazul in care cele doua baze de date contin aceleasi coduri de produse, nu va fi nevoie de inlocuirea vreunui produs. In caz contrar, cand codurile de produse difera, programul le va percepe ca produse necunoscute, acest lucru fiind vizibil prin intermediul iconitelor din dreptul produselor . In aceasta situatie acestea vor trebui inlocuite cu produse specifice celei de-a doua baze.

## **ALL MANAGER 2006**

The key to your business success

<b>B</b> Éditare	Proiect			
A 60 E	ditare Proiect			
Date Pri	ncipale Continut Proiect Document	te Proiect A	tribute Proiect	
💠 Ada	iugare 👻 🖉 Editare 🗙 Sterger	re 👻 🛄 (	Dptiuni 👻 📶 Rapoarte 👻 🚖 Diagrama Timp 🛛 🐼 Detali	ii Continut
	* *			P. A. V. M. E
13	30 oc	rt. 2006 🖓		2 0 2 R
		Pri 🐨	Selectare Firma	25 0 1 R
	Casa Client 🛛 🖓 Cas.	a Client III.	Sugerarea celei mai iettine configuratii de furnizori	2 0 2 R
±	Suprastructura	rastruct	Actualizare preturi produse Recalculare preturi produse in functie de ingredientele lor	2 0 2 R
			Detaliare Suma	2 U 2 H 1 0 1 B
	2	2	Insumare I	1 0 1 R
	100		Stergere continuit project	10_1R 22_B
	1000	6	Reincarcare ultima versiune salvata	2 0 2 R
Cod	<b>▲</b>		Salvare continut in fisier	-
Denu	nire:		Deschidere continut din fisier	
Eleme	nt: ate: 🔽		% Recapitulatii	
r P			Setari Revizii	
N.S.			Participanti Interni	
198				

Fig.29.2.

#### **30.** Documente proiect

Pentru ca gestionarea proiectului sa fie completa, exista posibilitatea introducerii documentelor aferente proiectului si lucrarilor desfasurate.

In fereastra Documente Proiect, folosind functionalitatea Adaugare Document programul va deschide modulul de lerarhie Documente, unde se inregistreaza toate documentele.

Date Principale Continut Proiect	Documente Project
	Aubale Fible
😪 Adaugare Document 🗙 Si	itergere Document

Fig.30.1.



Documentele introduse pentru fiecare proiect se pot vizualiza direct din modulul Proiecte apeland functionalitatea **Documente** din bara de instrumente (vezi <u>Fig.30.2.</u>). Acest buton permite activarea/ dezactivarea campului ce contine documentele introduse in proiect (vezi fereastra Documente proiect "Casa Client" din fig.30.2.).

and Proiecte								
🐎 🝻 Proiecte								*
🛿 💠 Adaugare Proiect 💸 Importa	e Proiect Allplan 🥒 🖉 Editare Proiect	🗙 Sterger	e Proiect	2 Actu	alizare			•
Categorii 🍸 Filtru de Cautare	Continut Proiect Documente	🚱 Vizualizar	re 🕶					+
4 / × 🗈 🕂 🐼	👏 Lista Proiecte	<b>▼</b> 100	000000000	anna <del>x</del> i	-	-	-	
🖃 💼 Toate categoriile de proiecte	Proiect	Code	Firma /	Beneficiar	Creat la d	Data de	Data fin	Cate
- 🛄 Arhitectura	🕪 Casa Morar – Octombrie	n0000			28 sep. 2	28 sep		
Constructii civile	🐼 Malaestii de jos 10.02.2005	n0000	Nemets	chek R	14 apr. 20	14 apr. 2	22 iun	2
Birouri	🖗 Casa Client	101	All Manager		11 oct. 20	01 oct. 2	01 mai	Locy
	7							
	§							•
	Documente proiect "Casa	t∙ we Client"		aaaaa. <b>≭</b> 1				
	Descriere	Serie	Numar	Data	Tip		Sta	re
	🗧 🗐 👘 D. Birou de Arhitectura SRL							-
	👔 🐵 🚾 Contract Sevice		623	19 ian.	n CONTRACT CU CLIE		١T	
	🗧 🚖 💼 S.C. Test Allmanager SA							
	Comanda materiale constructii		109	30 oct.	. COMANDA CATRE FUR		JR	
	Contract materiale constructii	0321323	0132	30 oct.	CONTRA	CT CU FURN	IIZ	
(* 55555555555555 *	1							
¥	1	1						

Fig.30.2.

#### 31. Vizualizare Flux Financiar

ጰ Proiecte			
🖗 Proiecte			
👍 Adaugare Proiect 🔅 Importa	e Proiect Allplan	🖉 Editare Proiect	. 🗙 Stergere Proiect [ 😰
Categorii 🕎 Filtru de Cautare	🔝 Continut Proiect	Documente	🚱 Vizualizare 👻
+ / × 2 + 00	🚯 Lista F	roiecte	Flux Financiar
🖃 🧰 Toate categoriile de proiecte	Proiect		🛛 🔯 Raport de Timp



Dupa introducerea documentelor se poate vizualiza fluxul financiar, sau mai bine zis evolutia financiara a proiectului respectiv. Fluxul Financiar se poate apela din bara de instrumente de la optiunea Vizualizare  $\rightarrow$  Flux Financiar (vezi Fig.31.1.).



### ALL MANAGER 2006 The key to your business success

Graficul prezinta doua situatii: **fluxul teoretic**, cel de culoare rosie, ce reprezinta situatia care reiese din documente, si **fluxul real**, cel de culoare verde, ce reprezinta situatia reala a platii. In cazul ideal aceste doua fluxuri ar trebui sa corespunda. In exemplul de mai jos, neconcordanta graficelor indica o intrerupere a platilor si o stagnare a fluxului respectiv la o anumita suma (vezi <u>Fig.31.2.</u>).

Pe scara platilor sunt reprezentate sumele ce trebuie platite, iar pe scara timpului sunt trecute luna si ziua (ex: 1/16 - 16.01) cand trebuie efectuate platile, pana la data finala a contractului.

Fluxul financiar se poate actualiza in functie de moneda dorita. Se poate salva in calculator in format .jpg, in vederea printarii ulterioare, se poate trimite ca fisier altui utilizator al programului sau ca atasament la e-mail.



Fig.31.2.





#### 32. Vizualizare Raport de timp



Fig.32.1.

Acest raport de timp apare in format .htm si prezinta toate proiectele in stadiul lor actual. Pentru cele la care nu s-a stabilit o data finala, apare scris pe graficul de timp "fara data finala". In partea de jos a raportului exista o liniuta mica rosie ce reprezinta data si ora curenta , in momentul intocmirii raportului.



Fig.32.2.

Acest raport de timp se poate accesa si din meniul principal din **Modulul Rapoarte – Raport de timp pe proiecte** (vezi <u>Fig.32.3.</u>)



